



# ENEMY FRONT





ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee los manuales de la consola Xbox 360°, del Sensor Xbox 360 Kinect® y de los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support.

#### Información importante sobre la salud: ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, jueque en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.









### Índice

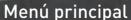
Controles	3
Menú principal	4
Interfaz	4
Multijugador	5
Garantía limitada	6
Avuda	6

# Controles

#### Mando Xbox 360







Desde el Menú principal puedes empezar una partida nueva, continuar con una guardada, empezar una partida multijugador o configurar los ajustes del juego.

**Un jugador** — esta opción te permite jugar a una partida de un jugador.

**Multijugador** — esta opción te permite jugar a una partida multijugador.

**Opciones** — te permite modificar los ajustes del juego.

**Créditos** — si eliges esta opción, aparecerán los desarrolladores del juego.

**Extras** — esta opción te permite ver tu estado en la campaña de un solo jugador (secretos, estadísticas, etc.).

**Contenido descargable** — esta opción te permite comprobar si hay DLC disponibles para el juego.

# Interfaz





- 1. Indicador de visibilidad: muestra si el jugador ha sido descubierto por un enemigo, desde qué dirección y cuánto tiempo queda para que un jugador sea descubierto.
- 2. Icono de posición (postura): muestra la posición de un jugador. Un jugador puede estar de pie, agachado o tumbado.
- 3. Energía: muestra cuánta energía le queda al jugador.
- 4. Botiquín: muestra cuántas inyecciones curativas tiene el jugador.
- 5. Contador de munición: muestra cuánta munición queda para el arma que se está utilizando y el número de granadas.



- 6. Minimapa: muestra tu posición y la de tus aliados y enemigos.
- 7. Icono de interacción: aparece cuando un jugador puede interactuar con un objeto de la pantalla; por ejemplo, coger un arma, subir por una escalera o colocar un explosivo.
- 8. Sensor del viento: muestra la fuerza y la dirección del viento.
- 9. Indicador de impactos: el punto rojo que aparece al mirar por la mira de un rifle de francotirador indica el punto de impacto de una bala. Su posición se basa en la fuerza del viento y en la distancia. En el nivel de dificultad más alto, este elemento no está disponible.

# Multijugador





- 1. Transmisor y antena: dos puntos que deben conectarse mediante la toma de control de repetidores de radio para iniciar la transmisión.
- 2. Barra de progreso de la transmisión: muestra el progreso de la transmisión del equipo.
- 3. Barra de progreso de puntos de captura: muestra el progreso de la toma de control de repetidores de radio.
- 4. Repetidor de radio (marcador): muestra las posiciones de los repetidores de radio.
- 5. Cronómetro: muestra el tiempo que queda para que termine una ronda.
- 6. Contador de puntos: muestra la puntuación actual.





CI Games S.A. garantiza al comprador original de este producto de software para PC que el disco de DVD suministrado no fallará durante un periodo de uso normal de noventa (90) días desde la fecha de la factura de compra. Si no fuera así, devuelve el producto defectuoso al punto de venta junto con un recibo válido. Si por alguna razón no fuera posible (y dentro del periodo de 90 días desde la adquisición), debes devolver el disco defectuoso a CI Games S.A., a la dirección que se indica a continuación, junto con un recibo con fecha, la dirección del lugar donde se compró, un documento que describa el problema y todo el embalaje original.

#### Dirección para devoluciones:

CI Games S.A., Puławska 182, 02-670 Varsovia, Polonia. CI Games S.A. no se hace responsable de devoluciones no autorizadas del producto y se reserva el derecho a enviar de vuelta al cliente dichos productos.

# Ayuda

Para obtener soporte online para el juego, visite nuestra página Web: http://www.cigames.com o a través de correo electrónico: support@cigames.com soporte telefónico: +48 22 718 35 00 (pueden aplicarse cargos internacionales)



